

DEDECO

2013



Die Con in Dresden

Workshops, Raumplanung

Programmübersicht

DeDeCo PRESENTS – VERGANGENE EVENTS



INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort	3
Öffnungszeiten & Eintrittspreise	4
Waffen- und Cosplayregeln	4
Programmplan Bühne & Videoraum	7
Programmplan Workshops	17
Highlights	24
Raumplan	27
Danksagung	29
Impressum	30

DeDeCo 2013 - ENDLICH DA!

Ein Jahr ist es mittlerweile her, dass die erste DeDeCo in Dresden stattfand. Die damaligen Besucherzahlen übertrafen all unsere Erwartungen und voller Elan starteten wir in das neue Jahr. Schon kurz darauf machten wir auf unserem Osterevent die Gegend unsicher. Es folgten das Summer Wars und unser Sommerfest, bei denen sich auch das Wetter von seiner besten Seite zeigte. Nach unserer alljährlichen Schatzsuche, die dieses Jahr unter dem Thema „Inu Yasha“ lief, ging es für das DeDeCo-Team in die heiße Phase für unsere nächste Con.

Wir freuen uns, euch auch dieses Jahr wieder ein reichhaltiges Programm mit tollen Showgruppen und einem ganz besonderen Überraschungsgast bieten zu können. Interessante Workshops laden zum Mitmachen ein und wer seine Zeit gern mit zocken verbringt, der kann sich in unserem Gamesroom austoben.

Wir wünschen euch viel Spaß auf der DeDeCo 2013!
Euer DeDeCo-Team



ÖFFNUNGSZEITEN

Con-Öffnungszeiten:

Freitag:	15:00 - 22:00 Uhr
Samstag:	8:00 - 22:00 Uhr
Sonntag:	10:00 - 18:00 Uhr

Händler-Öffnungszeiten:

Freitag:	15:00 - 20:00 Uhr
Samstag:	10:00 - 21:00 Uhr
Sonntag:	10:00 - 17:00 Uhr

EINTRITTSPREISE

Tageskarte:	8,00 €
Zwei-Tageskarte:	15,00 €
Drei-Tageskarte:	20,00 €

Bei einem Behinderungsgrad, bei dem eine Begleitperson nicht zwingend notwendig ist, bekommt die Begleitperson einen Rabatt von 50 % auf die Eintrittskarte.

Bei einem Behinderungsgrad, bei dem eine Begleitperson dringend notwendig ist, bekommt diese freien Eintritt.

Die Zwei-Tageskarte ist beliebig kombinierbar.

COSPLAY- UND WAFFENREGELN

Cosplay-Regeln

- Kostüme dürfen nicht zu freizügig sein (Busen, Intimbereich und Po müssen ausreichend von Kleidung bedeckt sein).
- Obszöne Gesten/Handlungen sind ebenfalls untersagt.
- Aus raumtechnischen Gründen sollten großzügig ausladende Kostüme so gestaltet sein, dass sie problemlos durch Gänge, Flure und Türen passen, daher dürfen Kostüme eine Breite von 1 m Durchmesser nicht überschreiten.
- Wir bitten alle Cosplayer, sich zu Hause bzw. in ihren Unterkünften anzukleiden, zu stylen und zu schminken.
- Wir bitten darum die sanitären Einrichtungen nur als solche zu nutzen und nicht als Umkleide.
- Die Waffenregeln sind zu beachten, Showkämpfe sind generell nicht erlaubt.
- Die Orga kann keine Verantwortung für kostümierte Besucher außerhalb des Veranstaltungsbereiches übernehmen.

- Bei Verstoß droht der Ausschluss von der Con.

Waffen-Regeln

Grundsätzlich gilt: Die Regeln sind klar definiert und beruhen hierbei auf dem deutschen Waffengesetz.

Im Zweifelsfall hat jedoch die Orga das letzte Wort. Die dabei getroffene Entscheidung ist endgültig und kann nicht angefochten werden.

Erlaubte Waffen:

Erlaubte Waffen dürfen während der gesamten Convention-Dauer getragen werden. Sie werden am Eingang besonders gekennzeichnet, damit sie nicht jedes Mal neu kontrolliert werden müssen.

Zu den erlaubten Waffenimitaten gehören z.B.:

- Waffenimitationen aus Schaumstoff, Gummi, Pappe und/oder Weichplastik
- LARP-Waffen („Live Action Role Play“ – im allgemeinen Schaumstoff- oder Latexnachbildungen mit Stabilisationskern)
- Waffen und Stäbe aus einer Kombination aus Holz und/oder Pappe/Plastik/Weichmaterial (wenn der Holzanteil nicht überwiegt) bis zu einer Gesamtlänge von 1 m
- Stäbe, bei denen deutlich erkennbar ist, dass sie nur zur Stabilisierung dienen
- Bogen und Köcher, aber ohne scharfe/spitze Pfeile, bis zu einer Länge von 1 m
- Reitgerten und Peitschen (sofern nicht unter den beanstandeten Waffen genannt), nicht länger als 1 m, das gilt auch für den Schlag

Hinweis: Wer sich weigert, eine eigentlich erlaubte Waffe kennzeichnen zu lassen, muss sie abgeben und kann sie bei Verlassen der Veranstaltung wieder an der Garderobe abholen.

Beanstandete Waffen:

Beanstandete Waffen werden beim Eintritt abgenommen und in der Garderobe gegen Garderobenmarke gelagert, dafür muss dann auch die Garderobengebühr von 0,50 € bezahlt werden.

Sollten sie für die Cosplay-Wettbewerbe oder für Bühnenauftritte gebraucht werden, so werden sie vor Beginn dieser Wettbewerbe von erfahrenen Helfern zur Bühne gebracht und dürfen nur für diese Veranstaltungen auf der Bühne getragen werden. Unmittelbar danach werden sie von einem erfahrenen Helfer wieder zur Garderobe gebracht.

Bei Verlassen der Veranstaltung können beanstandete Waffen gegen Vorlage der Garderobenmarke an der Garderobe wieder abgeholt werden.



Zu den beanstandeten Waffen gehören z.B.:

- Schusswaffenimitationen und Replika aus Metall oder Metall/Holz
- Hieb- und Stichwaffen mit Klingensatz aus Holz, Plastik usw. (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Messer aller Art außer Taschenmessern)
- Stäbe oder Rohre aus Holz, Metall, Fiberglas, Hartplastik oder Kombinationen davon, auch mehrteilig (z.B. Kendo-Ausrüstung, Bambusschwerter, Lanzen etc.)
- Pfeile aller Art, unabhängig vom Material
- Reitgerten über 1 m Länge, Handpeitschen mit Bandmaß über 1 m, Stabpeitschen mit Stab über 1 m und Bandmaß über 1 m Länge

Verbotene Waffen

Verbotene Waffen dürfen nicht auf das Convention-Gelände oder in die Veranstaltung gebracht werden.

Wer es trotzdem versucht, riskiert die Abnahme seines Tickets und ein sofortiges Hausverbot. Dabei spielt es auch keine Rolle, ob der/die Besitzer/in beispielsweise im Besitz eines gültigen Waffenscheins ist, der ihn/sie zum Führen dieser Waffe berechtigt.

Zu den verbotenen Waffen gehören z.B.:

- Echte Schusswaffen, SoftAir- und Gaspistolen (auch ungeladen), echte Munition
- Pyrotechnik und Explosivkörper (Knallkörper, Raketen usw.)
- Wurfwaffen (z.B. Wurfsterne, Wurfpeile, Wurfmesser)
- Schlagringe, Totschläger, Stahlruten
- Würgewaffen (z.B. Nunchakus)
- Hieb- und Stichwaffen mit scharfer oder stumpfer Metallklinge oder mit Spitzen (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Morgensterne, Messer aller Art)

Kleidungsaccessoires

- Bei Stachelarm- und -halsbändern dürfen die Stacheln eine Länge von 5 cm nicht überschreiten und müssen stumpf sein.
- Ketten aus Holz und/oder Kunststoff müssen deutlich erkennbar zur Kleidung gehören.
- Ketten aus Metall müssen so an der Kleidung befestigt sein, dass sie nicht abgenommen werden können
- Die Kleidung sollte keine scharfen Ecken und Kanten aufweisen

BÜHNEN- & VIDEORAUMPROGRAMM

Freitag

	Hauptbühne	kl. Bühne	Videoraum
15:00 Uhr		16:00 Uhr: Otaku Jeopardy Warm Ups	15:00 Uhr: J-Musik-Videos (auf Wunsch auch Karaoke) ab 16:00 Uhr: versch. Anime, jeweils 2 Episoden
17:00 Uhr	18:00 Uhr: Eröffnungsrede 18:30 Uhr: Hoshi no Hikari	17:30 Uhr: Bomberman Royale	
19:00 Uhr	19:30 Uhr: Horo 20:00 Uhr: Überraschungs- programm	19:00 Uhr: Live-Impro- Fansynchro 20:00 Uhr: Karaoke on Stage	
21:00 Uhr			

Samstag

	Hauptbühne	kl. Bühne	Videoraum
10:00 Uhr	10:00 Uhr: Para Para Conexion 11:30 Uhr: Hoshi no Hikari		10:00 Uhr: J-Musik-Videos 11:00 Uhr: Karaoke (auf Wunsch weiter J-Musik) ab 12:00 Uhr: versch. Anime, jeweils 2 Episoden
12:00 Uhr	12:30 Uhr: Shi-Kai		
14:00 Uhr	14:00 Uhr: Horo 15:15 Uhr: Ferushan	15:00 Uhr: Like a kimono princess - Tanz-Contest	
16:00 Uhr	16:00 Uhr: Cosplay-Wettbe- werb Performance 17:45 Uhr: Nanewoe	17:00 Uhr: Otaku Jeopardy	ab 17:00 Uhr: J-Musik-Videos
18:00 Uhr	18:15 Uhr: Kira Kira Hikaru 19:30 Uhr: Special Star – Shinji Schneider	19:30 Uhr: Karaoke on Stage	
20:00 Uhr	21:00 Uhr: Siegerehrungen aller Wettbewerbe		



BÜHNENPROGRAMM

Sonntag

	kl. Bühne	Videoraum
10:00 Uhr	10:30 Uhr: Nanewoe	10:00 Uhr: J-Musik-Videos
	11:00 Uhr: Cosplay-Wettbewerb Japanisch	11:00 Uhr: Karaoke (auf Wunsch weiter J-Musik)
12:00 Uhr	12:00 Uhr: Auktion	ab 12:00 Uhr: versch. Anime, jeweils 2 Episoden
	13:00 Uhr: Publikumswahl: Bomberman Royale oder Otaku Jeopardy - Just for Fun (Kurzzunden)	
14:00 Uhr	14:00 Uhr: Verabschiedung	
	ab 14:30 Uhr: Karaoke on Stage	
16:00 Uhr		17:00 Uhr: J-Musik-Videos
18:00 Uhr		

HORO

„Anastasia – Tanz durch die Zeit“

St. Petersburg, 1916. Der Magier Rasputin löst die Oktoberrevolution aus, der fast alle Mitglieder der Romanows zum Opfer fallen – nur die Zarentochter Anastasia und deren Großmutter Marie überleben...



Begleitet HORO auf einer Reise von den verschneiten Dächern St. Petersburgs in die schillernde Stadt Paris und erlebt das Abenteuer der Zarentochter Anastasia auf eine völlig neue Weise.

Lernt die rüden und finsternen Charaktere Russlands kennen, lasst euch entführen von den mitreißenden Gesangsstücken und natürlich solltet ihr euch auch nicht davor scheuen, beim Traum-Walzer im ehemaligen Schloss

teilzunehmen, denn höfische Gepflogenheiten können nie schaden, wenn man dem Prinzen seiner Träume begegnet...

„Anastasia – Tanz durch die Zeit“

Zeit: Freitag, 19:30 Uhr
Ort: Hauptbühne

„Ao no Exorcist – Abenteuer im Mephiland“

Die Exorzistenanwärter müssen einen einfachen Dämon aus einem Vergnügungspark vertreiben. Klingt nach einem leichten Job, doch wenn ein umtriebiger Schuldirektor seine Finger im Spiel hat, werden aus niederen

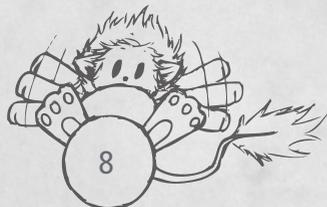
Kreaturen große Erzdämonen und aus Spaß leicht Gefahr.

Mit viel Kampf, Tanz, Action und dem gewohnt spritzigen Horo-Humor erwecken wir die bunte Welt von Ao no Exorcist auf der Bühne zum Leben.



„Ao no Exorcist – Abenteuer in Mephiland“

Zeit: Samstag, 14:00 Uhr
Ort: Hauptbühne



HOSHI NO HIKARI

„Ritter ohne Lohn und Grips“

Vor vielen Jahren in einem entfernten Land, als alles noch einfach schien, lebte ein Ritter mit besonders wenig Grips. Im Auftrag des Königs zog er aus, um die entführte Prinzessin zu retten. Gemeinsam mit einigen anderen seltsamen Schlossbewohnern macht er sich auf den Weg, um die böse Hexe zu besiegen. Folgt dem Ritter auf eine lustige Rettungsmission mit viel Humor.

Wir sind eine seit Frühjahr 2010 existierende Showgruppe aus Sachsen. Unsere Stücke, bestehen aus Tanz und Schauspiel.

Wir arbeiten mit den verschiedensten Genres von Dramatik bis Action und hoffen für Jeden etwas Passendes bieten zu können.



„Ritter ohne Lohn und Grips“

Zeit: Freitag, 18:30 Uhr

Samstag, 11:30 Uhr

Ort: Hauptbühne

KIRA KIRA HIKARU

Kira Kira Hikaru (kurz KKH) ist eine Berliner Showgruppe, die mit ihren meist einstündigen Bühnenprogrammen ein Anime/Manga-begeistertes Publikum erfreuen möchte.



Für die DeDeCo haben sie einige ihrer bisherigen Tänze ausgesucht und zu einem Programm zusammengefügt. Bereits letztes Jahr konnten Sie das Publikum in Dresden mit ihrem Auftritt zu „Avatar – Battle of the Elements“ begeistern und wir freuen uns sehr sie dieses Jahr wieder mit dabei haben zu können.

„Ministück on Stage“

Zeit: Samstag, 18:15 Uhr

Ort: Hauptbühne

PARA PARA CONNECTION

Wer oder was ist Para Para Connection?

Unter diesem Motto stellen wir uns zum ersten Mal auf der DeDeCo vor.



Wir sind eine Berliner Tanzgruppe, die sich auf den japanischen Tanzstil „Para Para“ spezialisiert. Dabei bringen wir den Para Para Tanz mit anderen Tanzstilen und Schauspiel in Verbindung. Ihr habt die Gelegenheit einen Blick in unsere bisherigen Tanzstücke zu werfen. Wir freuen uns auf euch!

„Para Para on Stage“

Zeit: Samstag, 10:00 Uhr

Ort: Hauptbühne

SHI-KAI

„Ash’n Puttel“

Ash, Prinz des Landes, hat von seinem Vater die Aufgabe bekommen, sich auf einem Ball eine Ehefrau zu suchen.

Team Rocket möchte sich diese Chance auf Ruhm und Macht natürlich nicht entgehen lassen. Doch auch Misty, das Aschenputtel der ungleichen Familie, scheint interessiert. Aber hat jemand wie sie überhaupt eine Chance, das Herz des Prinzen zu erobern?

Wir sind SHI-KAI, eine Showgruppe, die gängige Märchen mit populären Anime vereint. Mit wunderbaren Kostümen, einer eigens geschriebenen Geschichte und einer Menge Humor zaubern wir unterhaltsame Theaterstücke auf die Bühne.



Also taucht mit uns in eine Welt ungewöhnlicher Geschichten ein und lasst euch begeistern.

„Ash’n Puttel“

Zeit: Freitag, 18:30 Uhr

Ort: Hauptbühne



FERUSHAN

Seit Dezember 2011 verzaubert Ferushan mit ihrer hellen, klaren Stimme die Zuhörer auf Conventions in ganz Deutschland. Ihr dürft Euch auf ein vielfältiges Programm freuen: Ferushan nimmt Euch mit auf eine „Reise durch die Zeit“ und singt für Euch die schönsten Songs von Disney, aus Final Fantasy und aus Animes.

Freut Euch auf Highlights wie „1000 words“ über „Farbenspiel des Winds“ bis hin zu „Leb deinen Traum“!

„Ferushan in Concert“

Zeit: Samstag, 11:30 Uhr

Ort: Hauptbühne



Vocaloid

NANEWOE

Dieses Mal habe ich mir das Thema „Vocaloid“ ausgesucht. Freut euch auf ein tolles Programm mit meinen Lieblings-Vocaloid-Songs. Vielleicht ist ja auch Dein Favorit dabei? ^.^~ Wir werden viel Spaß zusammen haben! Also schaut vorbei!!! (^-^)//

„Nanewoe on Stage“

Zeit: Samstag, 17:45 Uhr

Sonntag, 10:30 Uhr

Ort: Hauptbühne (Sa)
kleine Bühne (So)

SPECIAL GUEST: SHINJI SCHNEIDER



Was gibt es schöneres als sich nach einem harten Tag bei der Arbeit oder in der Schule zurückziehen und in die Rolle eines anderen zu schlüpfen?

In den letzten 41 Jahren haben sich Computerspiele zu einer ganzen Kultur entwickelt. Dieser Kultur wird in dieser Stunde Tribut gezollt.

Das erste Mal in Dresden freut sich der Animekomiker Shinji Schneider euch mit seinem aktuellen Programm zu unterhalten.

„Extralife“

Zeit: Samstag, 19:30 Uhr

Ort: Hauptbühne



OTAKU JEOPARDY

Ist's dir zu schwer, bist du kein Otaku!

Auch in diesem Jahr laden wir euch wieder auf die Bühne zu unserem Jeopardy-Quiz ein.

Wie im Jeopardy üblich geben wir euch Antworten vor, die ihr mit einer zur Antwort und Kategorie passenden korrekten Frage kontern müsst.

Vier Kandidaten treten pro Runde gegeneinander an.

In den Warm-Ups am Freitag könnt ihr mit kurzen Spielrunden euer Wissen testen und auf

das große Quiz am Samstag vorbereiten.

Am Samstag werden wir in vier Vorrunden sehen, wer das Zeug zum Otaku hat.

In einer anschließenden Finalrunde werden dann alle vier Vorrunden-Gewinner noch mal auf die Probe gestellt, um einen Sieger zu küren.

Zeit: Freitag, 16:00 Uhr

Samstag, 17:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

COSPLAYWETTBEWERBE

Cosplaywettbewerb Performance

Beim Performance-Wettbewerb kommt es vor allem darauf an, dass die Charaktere richtig dargestellt werden.

Ob durch Showkämpfe, Tanz oder Sketche: Die Teilnehmer sollen den Charakter möglichst

authentisch, individuell, verrückt oder außergewöhnlich in Szene setzen

Zeit: Samstag, 16:00 Uhr

Ort: Hauptbühne

Cosplaywettbewerb Japanisch

Beim originalen Cosplaywettbewerb Japanisch geht es einzig und allein um das Kostüm.

Die Teilnehmer zeigen uns ihre handwerklichen Fähigkeiten und begeistern die Zuschauer mit wahnsinnigen Accessoires, Flügeln, Perückenkreationen und vielem mehr.

Dabei wird euch eine wahre Kostümschau geboten, bei denen die Teilnehmer den Cosplay-Catwalk erobern.

Zeit: Sonntag, 11:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

BOMBERMAN ROYALE

Wahnsinn im Zehnerpack – Oder wie man das Chaos anfeuert

Bomberman wird dieses Jahr 30!

Um dies gebührend zu feiern, veranstalten wir ein 10-Spieler-Bomberman, in dem jeder gegen jeden antritt.

Aber es kann nur einen Sieger geben.

Wer steht zuletzt?

Zeit: Freitag, 17:30 Uhr

Ort: kleine Bühne

LIVE-IMPRO-FANSYNCHRO

Zwei Teams, eine Anime-Szene, ein Dialog, ein Ziel: Der Sieg!

Die Freiwilligen bekommen jeder ein Mikro, die Szene wird abgespielt und dann heißt es improvisieren.

Was könnte der Charakter da auf der Leinwand wohl sagen?

Was passt am besten zur Situation? Oder was bringt einfach das Publikum zum Gröhlen?

Denn darum geht es, das Publikum entscheidet über den Sieg.

Zeit: Freitag, 19:00 Uhr

Ort: kleine Bühne

KARAOKE ON STAGE

Keine Con ohne Karaoke!

Der japanische Freizeitspaß hält auch auf der DeDeCo Einzug.

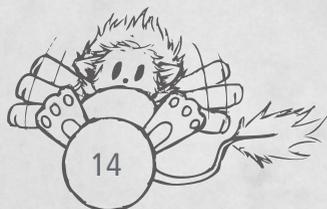
Fordert eure Freunde oder auch völlig Fremde zum Sing-Off heraus. Zeigt euer Talent, auch wenn es vielleicht keiner hören will. Habt einfach Spaß und heizt der Con richtig ein.

Zeit: Freitag, 20:00 Uhr

Samstag, 19:30 Uhr

Sonntag, ab 14:30 Uhr

Ort: kleine Bühne



Gut für die Augen? Besser für deine Konsole!

GameStop+

GameStop+ Das neue Treueprogramm von GameStop. Sammle Möhren mit jedem Einkauf, Verkauf, jeder Vorbestellung oder über dein Online-Profil.

Deine Vorteile:

- Kostenlose Mitgliedschaft – keine Verpflichtungen
- Mehr kassieren für gebrauchte Games
- Wertvolle Bonus-Coupons
- Exklusive Angebote für Mitglieder

JETZT KOSTENLOS ANMELDEN!

Noch nicht überzeugt? Frag unsere Mitarbeiter nach allen Vorteilen von GameStop+!
Weitere Infos auch auf www.gamestop.de/plus

GameStop+

WORKSHOPPROGRAMM

Freitag

	Workshopraum 1	Workshopraum 2	Hauptbühne
15:00 Uhr	15:30 Uhr: Fimo-Workshop	16:30 Uhr: Frisurenstyling	
17:00 Uhr	17:30 Uhr: Holz-Brenn-Gravur		
19:00 Uhr			
21:00 Uhr			20:00 Uhr: Tanz-Workshop

Samstag

	Workshopraum 1	Workshopraum 2	kleine Bühne
10:00 Uhr	10:30 Uhr: T-Shirt bemalen	11:30 Uhr: Schnittmuster ändern	
12:00 Uhr			13:00 Uhr: Tanz-Workshop
14:00 Uhr	14:00 Uhr: Fimo-Workshop	15:00 Uhr: Storytelling	
16:00 Uhr	16:00 Uhr: Frisurenstyling	17:00 Uhr: Holz-Brenn-Gravur	
18:00 Uhr			
20:00 Uhr			

Sonntag

	Workshopraum 1	Workshopraum 2
10:00 Uhr	10:30 Uhr: Fimo Workshop	
12:00 Uhr	12:00 Uhr: Schnittmuster ändern	12:00 Uhr: Wunden schminken
	13:00 Uhr: T-Shirt bemalen	
14:00 Uhr	14:30 Uhr: Schwertkampf	
16:00 Uhr		
18:00 Uhr		



HOLZ-BRENN-GRAVUR

Dieser Workshop ist für alle da, die schon immer mal ausprobieren wollten, wie man schöne Motive in ein Holzbrettchen brennt. Diese kann man dann nach Belieben selbst verwenden oder als Geschenk weiterreichen.

Die nötigen Utensilien hierfür sind vorhanden. Ihr bringt einfach das gewünschte Motiv mit. Bitte nur einfache Motive, je detaillierter, desto mehr Zeit benötigt ihr. Achtet auch darauf, dass es gespiegelt sein muss. Dann könnt ihr das Bild auf das Brettchen übertragen. Ihr könnt natürlich auch frei Hand eurer Kreati-

vität freien Lauf lassen, und dann geht's mit den Brennstäben los.

Wenn ihr ein Brettchen von uns nehmt, dann bitte ich um einen Mitmach-Obolus von 2 €, wenn ihr euer eigenes Brettchen mitbringt, dann reicht 1 €.

Eine vorherige Anmeldung ist nötig.

Zeit: Freitag, 17:30 Uhr, Workshopraum 1
Samstag, 17:00 Uhr, Workshopraum 2
Dauer: 60 Minuten

TANZ WORKSHOP

Ein Cosplayball steht an, aber der Walzer ist eingestaubt, der Diskofox ist irgendwo im Hinterstübchen verschollen und der Cha-Cha-Cha war für dich bis jetzt nur eine Wortneuschöpfung.

Und nur rumstehen auf einem Ball ist auch nicht toll...

Frischt also eure Tanzkenntnisse auf. Einen kleinen Einsteigergrundkurs gibt es bei uns! Ihr bekommt von einem gelernten Tänzer einen Anfängerkurs in Diskofox, Walzer, Rumba und Cha-Cha-Cha.

Keine Voranmeldung nötig.

Zeit: Freitag, 20:00 Uhr,
Hauptbühne
Samstag, 13:00 Uhr,
kleine Bühne
Dauer: 90 Minuten



Foto: Marco Russo

FRISURENSTYLING

Egal, ob elegante Hochsteckfrisur oder Son Goku-Stachellook, wenn ihr Fragen zum Umgang mit Echthaar habt, dann ist dieser Workshop genau das Richtige für euch!

Eine gelernte Friseurin zeigt euch an Übungsköpfen fertige Frisuren, erklärt euch alles Schritt für Schritt und beantwortet gern alle offenen Fragen.

Keine vorherige Anmeldung nötig.

Zeit: Freitag, 16:30 Uhr, Workshopraum 2
Samstag, 16:00 Uhr, Workshopraum 1
Dauer: 60 Minuten

WUNDENSCHMINKEN

Zombiewalk, Halloween oder Cosplay – irgendwann steht man vor der Frage: „Wie bekomme ich eine echt aussehende Wunde/Verletzung/Narbe hin?“

Man muss nicht gleich ein gelernter Maskenbildner sein, um ein paar ordentlich aussehende Verletzungen hinzubekommen. Eine kleine Einführung in den Umgang mit Schminke, Modelliermasse und Co. findet ihr bei uns.



Mitmach-Obolus ist 1 €.
Keine Voranmeldung nötig.

Zeit: Sonntag, 12:00 Uhr, Workshopraum 2
Dauer: 3 Stunden



SCHNITTMUSTER UMÄNDERN

Cosplayer kennen es: Man hat eine tolle Bildvorlage und will mit Nähn loslegen, aber wie mache ich das Schnittmuster?

In diesem Workshop bekommt ihr einen Einblick in die Grundlagen der Erstellung eines Schnittmusters.

Wie wird ein Schnittmuster konstruiert, was muss ich bei den Grundschnitten beachten und wie ändere ich ein fertiges Schnittmuster auf meine Körpermaße ab?

Wenn ihr also Fragen zu dem Thema habt, kommt vorbei!
Der Workshop ist für Nähanfänger geeignet.

Keine Voranmeldung nötig.

Zeit: Samstag, 11:30 Uhr, Workshopraum 2
Sonntag, 12:00 Uhr, Workshopraum 1
Dauer: 60 Minuten

T-SHIRT WORKSHOP

T-Shirts von der Stange sind langweilig!
Warum also nicht ein T-Shirt selbst bemalen?
Bei uns ist es möglich!

Designs könnt ihr entweder selbst mitbringen oder ihr nutzt bei uns vorhandene Schablonen.

Auch besteht die Möglichkeit, eigene Stoffe mitzubringen, die ihr bemalen wollt. Eventuell wollt ihr euch ja ein Stoffarmband, Halstuch oder ein Patch machen und wisst nicht, wie ihr das Motiv am besten aufbringen sollt.

Bringt einfach ein dunkles T-Shirt oder die entsprechenden Stoffe mit und los geht es!
Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!
Bitte nur Textilien aus Baumwolle und ohne Stretch mitbringen. Sonst können wir euch nicht gewährleisten, dass die Farbe darauf hält.

Mitmach-Obolus ist 1 €.
Eine vorherige Anmeldung ist nötig.

Zeit: Samstag, 10:30 Uhr, Workshopraum 1
Sonntag, 13:00 Uhr, Workshopraum 1
Dauer: 60 Minuten



Foto: Copperbat

FIMO WORKSHOP

Hier haben alle, die gerne mal mit Fimo Modelliermasse arbeiten wollten, die Möglichkeit sich einfach mal daran zu probieren und ein paar einfache Tipps und Kniffe mitzunehmen.

Bastelt euch selbst eine kleine Figur nach euren Wünschen oder nehmt euch einfach nur ein paar Ideen mit nach Hause.

Wer selbst basteln will, der muss je nach Größe der Figur einen kleinen Materialobolus bezahlen, wer nur zuhören will, der bezahlt natürlich nichts!



Foto: Furu

Eine vorherige Anmeldung ist nötig.

Zeit: Freitag, 15:30 Uhr, Workshopraum 1
Samstag, 14:00 Uhr, Workshopraum 1
Sonntag, 10:30 Uhr, Workshopraum 2
Dauer: 60 Minuten

SCHWERTKAMPF WORKSHOP

Waffen sind beliebte Cosplay-Accessoires.
Nur, wie geht man beispielsweise vernünftig mit einem Schwert um, dass es nicht wie ein Fremdkörper wirkt?

Und wie kann man erreichen, auf Posing-Fotos den Eindruck echten Könnens zu erwecken?

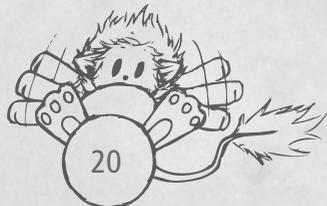
Wie auch letztes Jahr richtet der Dresdner Guggelgilde e.V. den Schwertkampfworkshop für euch aus.

Zeit: Sonntag, 14:30 Uhr, Workshopraum 1
Dauer: 60 Minuten

Einen kleinen Einblick in die europäische Kunst des Schwertes bekommt ihr in unserem Schwertkampfworkshop.



Guggelgilde e.V.



STORYTELLING

„Wie entwerfe ich einen gelungenen Protagonisten?“

Das und Ähnliches haben wir alle schon gehört und zu Genüge besprochen und deshalb serviert Bastien Anderie-Meyer, Autor der Fantasy-Romanserie „Die Legende von Marana“, auch keinen abgestandenen Kaffee.

Sei es, um hereinzuschneppen, um gegen die ewige Schreibblockade anzugehen oder um sich mit anderen auszutauschen, in diesem in-

teraktiven Workshop erarbeiten wir Prinzipien für eine einfallsreiche Geschichte abseits von den Klischees der heutigen Massenproduktion von Literatur und Anime.

Zeit: Samstag, 11:30 Uhr, Workshopraum 2
Sonntag, 12:00 Uhr, Workshopraum 1
Dauer: 60 Minuten

OFFLINESPIELE

Im Brettspielraum erwartet euch das gesamte Wochenende spannende Runden mit „King of Tokyo“ und dem allseits beliebten Go, sowie zwei weitere Spiele, die von der Reckenecke gesponsert wurden.

In unserem zweiten Spielraum erwarten euch sowohl Freitag als auch Sonntag ganz-

tägig verschiedene Kartenspiele.

Am Samstag braucht Gerd (Stuvar) ab 14:00 Uhr eure Hilfe bei „Ninja Burger“ und um 18:00 Uhr entführt euch Falk (Wolfsruhm) euch in die Welt von „Hexagon“. Selbstverständlich wird Sylvio (Captain) euch den ganzen Tag als Erklärbar für die verschiedenen Spiele zur Verfügung stehen.

Die bunte Welt der Rollenspiele

Den ganzen Tag über erklärt Captain Interessenten, worum es beim Rollenspiel geht und bietet kleine Proberunden mit 1-2 Stunden an, um DeDeCo-Besuchern, die Rollenspiele (noch) nicht kennen, dieses Hobby zu zeigen.

Leiter: Captain
Zeit: Samstag, ab 12.00 Uhr
Ort: Rollenspielraum,

Rollenspiel: Ninja Burger

Du bist ein Ninja, und du lieferst Fast Food aus – innerhalb von 30 Minuten – oder du begehst Seppuku.

Bitte tragt euch in die Teilnehmerliste vorm Rollenspielraum ein.

Du hast gerade mit deiner Schicht angefangen und passender Weise kommt gerade ein neuer Auftrag herein...

Golden Boy in Not!
Genre: Jetztzeit, witzig
Leiter: Stuvar
Zeit: Samstag, 13 Uhr
Ort: Rollenspielraum, 2. Etage

Rollenspiel: Hexagon

Merkwürdige Dinge geschehen in der Welt. In Japan bedrohen riesige Monsterkreaturen die Städte, Nebraska wird von Aliens belagert, die britischen Inseln sind in einen schier undurchdringlichen Nebel gehüllt.

Bitte tragt euch in die Teilnehmerliste vorm Rollenspielraum ein.

Und auch hier in Dresden steht eine Katastrophe an: eine Zombieplage. Zum Glück gibt es ja das Corps und seine Spezialisten um wieder Ordnung ins Chaos zu bringen, doch werden sie es schaffen?

Name: Freelancer (Hexagon)
Genre: Fantasy-Trash-Dungeoncrawl
Leiter: Falk „Wolfsruhm“ Rudolf
Zeit: Samstag, ab 18.00 Uhr
Ort: Rollenspielraum, 2. Etage



MAID-CAFÉ

„Sie wünschen, Sir? Was darf ich Ihnen bringen, My Lady“, fragt die junge Frau im süßen Rüschenkleid und huscht mit einem Lächeln davon um heißen Tee und Süßigkeiten zu servieren.

Die Maid-Cafés haben im Land des Lächelns eine lange Tradition. Lasst euch nun mit japanischen Köstlichkeiten wie Mochis, europäischen Desserts wie Kuchen und Kekse, feinem Tee und Kaffee mit verschiedenen Toppings von hübschen Maids und attraktiven Butlern verwöhnen.



Öffnungszeiten:

Freitag: 15:00 - 20:00 Uhr
Samstag: 12:00 - 20:00 Uhr
Sonntag: 10:00 - 17:00 Uhr

MEIN SCHÖNSTER CON-MOMENT

Wir suchen euren schönsten Con-Moment. Schnappt euch eure Kamera und schießt euer Topbild.

Egal ob der beste Cosplayer, der aufregendste Showgruppenauftritt, der sympathischste Helfer, der glänzendste Türgriff, das bunteste Schild – alles kann DER Moment sein!

Schickt uns euer Foto an wettbewerb@dede-co-online.de und wir werten die Bilder in den Wochen nach der DeDeCo aus. Die schönsten Bilder werden auf der DeDeCo-Homepage veröffentlicht.

Unter den besten drei Einsendungen wählt eine Jury nach der Con den Gewinner aus. Dieser erhält als Preis eine 3-Tages-Karte für die nächste DeDeCo!



Gewinnerfoto der DeDeCo 2012 von Susanne Schmidt

CON-QUIZ

Macht die Con unsicher, erfahrt mehr über die DeDeCo und löst alle Fragen!

Unabhängig vom Tag oder der Uhrzeit könnt ihr euch ab Freitag am Infostand den Fragebogen abholen. Dann habt ihr bis einschließlich Sonntag Zeit, alle Fragen und Aufgaben zu lösen.

Gebt den Zettel wieder ab und voila! Eine Schatzsuche wie sie im Eventbuche des DeDeCo e.V. stehen könnte – Preise natürlich inbegriffen!

COSPLAY-FOTO-TOUR

Ihr seid zum ersten Mal in Dresden?
Ihr kennt die Elbflorenz nur vom Hören sagen?
Ihr seid Dresdner und wollt eure Heimatstadt mal von einer ganz anderen Seite kennen?
Ihr seid Cosplayer oder Fotograf und habt einfach Bock auf tolle Fotos?

Dann bieten wir euch die Cosplay-Foto-Tour. Fragt einfach am Con-Infostand nach den Uhrzeiten und dann gehts los.

Zusammen mit einem Touristenführer und mindestens einem Fotografen lernt ihr die



schönsten Seiten von Dresden kennen und könnt direkt vor Ort euer Kostüm in Szene setzen. Natürlich könnt ihr auch ohne Cosplay oder Kamera einfach mitgehen.

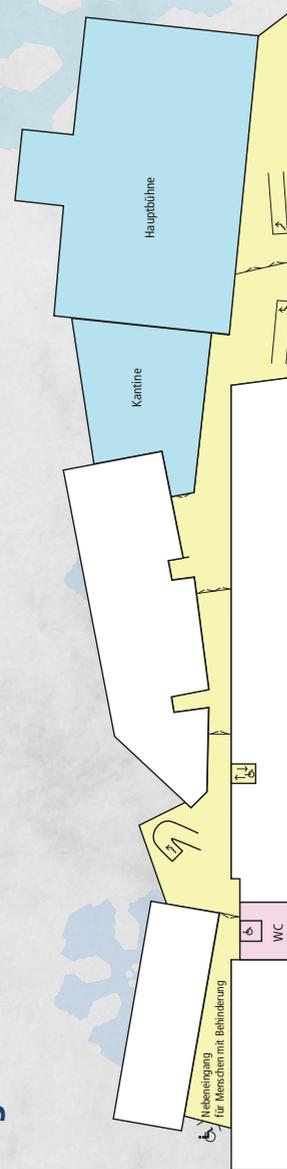


DeDeCo PRESENTS – LOKI, KIRA & RIKA

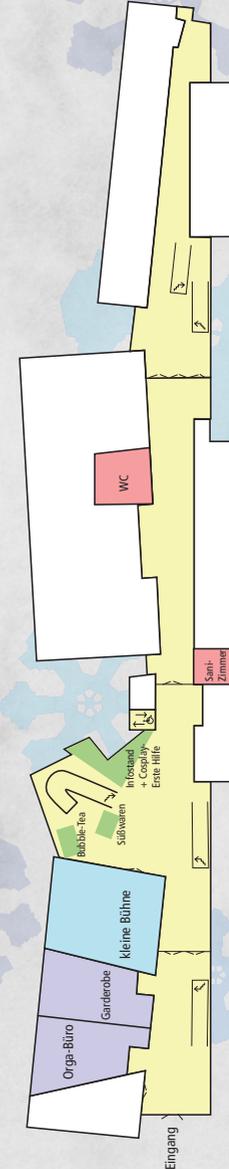


RAUMPLAN

Erdgeschoss



1. Etage

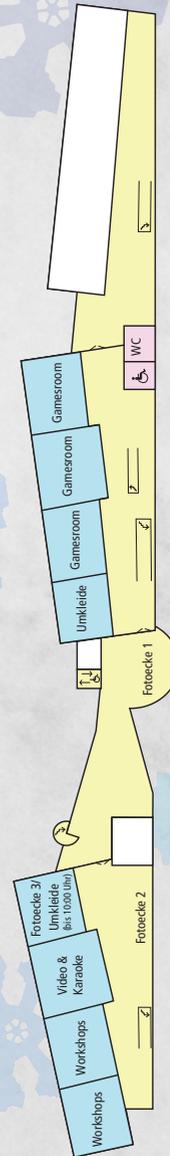


RAUMPLAN

2. Etage



3. Etage



DANKSAGUNG

Man glaubt gar nicht, wie viele Leute man mit so einem Projekt wie der DeDeCo auf Trapp halten kann und wie viele Dinge im Vorhinein erledigt werden müssen, damit so eine Con überhaupt zustande kommt. Da gibt es die Orga, die Bereichsleiter, das Werbeteam, die Händler, die Showgruppen, die Helfer, die Verträge müssen abgeschlossen werden, die Technik wird besorgt und und und...

Und all diesen Menschen wollen wir heute einmal für ihre viele Mühe und die stundenlange Arbeit danken, die sie in die DeDeCo 2013 gesteckt haben.

Aber als erstes (und wichtigstes) danken wir all unseren Besuchern. Ohne euer Kommen und eure Unterstützung wäre so eine große Con in Dresden gar nicht möglich. Wir hoffen, dass wir euch auch dieses Jahr wieder ein reichhaltiges Programm mit viel Abwechslung bieten konnten und ihr uns auch weiterhin treu bleibt.

Als nächstes geht ein dickes Dankeschön an all die wunderbaren Showgruppen, unsere Sängerinnen und unseren Special Guest, sowie an die Workshopleiter, die unsere Con immer wieder aufs Neue mit ihrem Einfallsreichtum begeistern.

Dann wären da natürlich noch die vielen, vielen Helfer, die das ganze Wochenende dafür sorgen, dass alles reibungslos über die Bühne geht.

Vielen Dank in diesem Sinne an die Bühnenleitung mit ihrer unermüdlichen Arbeit mit der störrischen Technik.

Vielen Dank an die zauberhaften Maids und

Butler, sowie unsere fleißigen Bienchen in der Kantine, die dafür sorgen, dass unsere Besucher immer gut versorgt sind.

Vielen Dank an die Helfer im Gamesroom, bei den Rollenspielen, im Bring & Buy, an der Kasse, am Info-Stand und der Garderobe für ihre gewissenhafte Arbeit.

Vielen Dank an unser Saniteam, das dafür sorgt, alle kleinen Blessuren schnell verarztet sind.

Vielen Dank auch an unsere drei Duties, die die ganze Zeit über die Con wuseln und dafür sorgen, dass kleinere Katastrophen schnell behoben werden.

Und da wir schon mal dabei sind, geht ein ganz großes (internes) DeDeCo-Dankeschön an unseren Vorstand, der sich mit unseren Chaoten vom DeDeCo e.V. rumschlägt und im Hintergrund die (großen) Fäden zieht. Vielen Dank für eure viele Arbeit und Geduld.

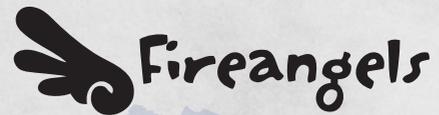
Ein dickes Danke geht natürlich auch an unser Werbeteam, das sich das gesamte Jahr über kreativen Blödsinn ausdenkt, um der DeDeCo das farbige Tüpfelchen auf dem i zu verleihen.

Unser besonderer Dank geht hierbei an Anne Weitnauer, die mit ihren vielen, vielen Skizzen unseres Löwen Loki dafür sorgt, dass wir immer genügend Zeichenvorlagen für unsere Maskottchen haben.

An alle noch einmal ein fettes Dankeschön!
Euer DeDeCo-Team



SPONSORING



DeDeCo PRESENTS – VERGANGENE EVENTS



IMPRESSUM

DeDeCo e.V. - bei Ulrike Deckert
Schäferstraße 27
01067 Dresden

E-Mail: vorstand@dedeco-online.de

Vereinsregister: Amtsgericht Dresden
Vereinsregisternummer 5372

Gestaltung, Satz & Layout:
Nicole Gehringer

Maskottchen-Design:
Anne Weitnauer (Vorzeichnungen Löwe Loki),
Copperbat (Zeichnungen Maskottchen)
Romy Thiel/-MeiMei- (Coloration)

Fotos:
Martin Kettel, Nicole Gehringer



DeDeCo

2014

vom 21.02. – 23.02.2014

Nicht vergessen!



mit tollem Showprogramm,

interessanten Workshops

und vielem mehr

